Passzivity játékszabály

A játékot **2-6 személy** játszhatja.

A játék célja, hogy a játékosok minél több passzivistát maguk mellé állítva vicces, szép és hasznos (de legalább ebből kettő) akciókat hajtsanak végre. A játékban **összesen 9 féle akciót** kell végrehajtani, miután a „pártszékház titkos akcióterv” kártyát megszerezted.

A játék megkezdésekor minden játékos kap **18 000 passzivistát**, az alábbi összetételben:

- 2 db 5000 fős csapat
- 6 db 1000 fős csapat
- 3 db 500 fős csapat
- 5 db 100 fős csapat

A játékot kockadobással kezdjük. Kezdjen a legfiatalabb, vagy a leghangosabb, a sorrendet meg döntsétek el valahogy. Minden játékos egy színes kétfarkút indít útnak a „Start” mezőről a nyíl irányába és halad előre, amennyit a dobásnál a kocka mutat. A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban, ülési sorrendben dobnak egymás után a kockával, vagy ahogy megbeszélitek.

Ha egy játékos 6-ost dob, dobhat még egyszer. Amennyiben olyan mezőre lép, vagy olyan kártyát húz, amiben „dobj még egyszer” vagy „kimaradsz egy dobásból” utasítás szerepel, az felülírja a korábbi 6-os dobást, így még egyszer dobhat, vagy azonnal kimarad egy dobásból (nem halmozódnak a 6-os dobások, kimaradások).

Amennyiben a játékmezőn olyan helyre lépsz, vagy olyan passzivity kártyát húzol, amelyen az szerepel, hogy **egy dobásból kimaradsz**, **húzz egy HITELCSAPDA kártyát.** Ez jelzi, hogy kimaradsz egyszer, hogy nehogy elfelejtsd. Amikor újra rád kerül a sor, dobd el a hitelcsapda kártyát (nem dobsz a kockával) és a következő körben már dobhatsz.

A játékhoz **PASSZIVITY kártyák** is tartoznak, amelyeket összekeverve, egy csomagban, írással lefelé kell elhelyezni a táblán. A játékosok húznak egy passzivity kártyát, ha passzivity mezőre lépnek. Húzás után követik a kártya utasításait, ha nem anarchisták. A kihúzott kártyákat írással felfelé a húzópakli mellé helyezzük. Ha elfogyott, újra keverjük és megfordítjuk a paklit.

Elsőként pártszékházat kell szerezni („PÁRTSZÉKHÁZ TITKOS AKCIÓTERV” kártya), majd végrehajtani az akciókat tetszőleges sorrendben. (**Ha gyorsítani szeretnétek a** játékon, akkor

akciókártyákat már a **pártszékház megvásárlása előtt is** lehet megvalósítani, **illetve 9 helyett 6 akció megszerzése** legyen a cél.)

A játékot az nyeri, aki elsőként hajtja végre az összes akciót (megszerzi az összes akciókártyát, miután megszerzi a „pártszékház - titkos akcióterv" kártyát)**, továbbá rendelkezik legalább 2000 passzivistával, egy általános engedéllyel és egy ingyensörgyárral.**

INGYENSÖRGYÁR a játék közben azért előnyös, mert 10%-kal nő a játékos passzivistáinak a száma, ha a 3 sz. mezőre lép (vagy a passzivity kártya erre hivatkozik). Ilyenkor egy ingyensörgyár kártyát kell húzni. Bármennyi ingyensörgyárral rendelkezhet valaki, a %-ok összeadódnak. (Kerekíts felfelé, 100-zal oszthatóra)

A játék közben a játékosok **ÁLTALÁNOS ENGEDÉLYEKET** szerezhetnek passzivista kapcsolatrendszerük felhasználásával. Ha egy játékos a 8 -as vagy a 16-os mezőre lép (vagy olyan passzivity kártyát húz) 1000-1500 passzivista segítségével megkapja az általános engedélyt, de azokat (a passzivistákat, érted?) elveszíti. Több általános engedéllyel is rendelkezhet valaki, egy engedélyt csak egyszer lehet felhasználni; **ha egy engedély felhasználásra kerül, vissza kell adni** (a közteresek és a rendőrök elrakják emlékbe). Az általános engedély birtokában egy-egy passzivity kártyánál nem maradunk ki, közterület-felügyeleti, rendőrségi és egyéb határesetekben jól jöhet.

Pártszékház építésre egy játékosnak akkor van lehetősége, ha elegendő passzivistával rendelkezik a foglaláshoz / építéshez és ha a 15-ös vagy 29-os mezőre lép. Ekkor megkapja **a PÁRTSZÉKHÁZ TITKOS AKCIÓTERV** kártyát.

- A 15-ös mezőn 18 000 (Lendvay utca) vagy 20 000 (Budai Vár) passzivista szükséges a befejezéshez a pártfoglalás vagy a pártszékházépítés során (nincs külön kártya, a lazák a Budai Várba költöznek.)
- A 29-es mezőn 12 000 passzivista kezdi el építi neked körökön keresztül a Piramisodat (dobj el 12 000 passzvista kártyát), és a következő 5 körben körönként további 2000-2000 (összesen 22 000) szükséges hozzá. Ezt a tartozást is a „**HITELCSAPDA**" kártyákkal jelöljük, **5 hitelcsapda kártyát kap a játékos, majd körönként a Start mezőn áthaladáskor visszaad egyet-egyet**. A „Pártszékház titkos terv" kártyát azonnal megkapod. Ilyenkor áthhaladásért csak 2000 passzivista csatlakozik, ezzel letudva tartozásodat részletekben.
- **Ha a játékosnak van 30 000 passzivistája, ott iziben pártszékházat húzhat fel**, függetlenül milyen játékmezőn áll, amikor rá kerül a sor.

Interakció (pártszékház pártokon átívelő közvetítése, ún. sukorózás):

- Amennyiben már rendelkezik a játékos Pártszékházzal és a következő körökben a 15-ös vagy 19-es mezőre lép, **a többi játékosnak is** lehetősége van pártszékház-vásárlásra (interakció: lásd a

A játék tartalma:

- 6 db kétfarkú kutya bábú
- 1 db dobókocka
- 78 db passzivity kártya
- 12 db ingyensörgyár
- 6 db hitelcsapda kártya
- 12 db általános engedély
- passzivista csapatokat jelző kártyák (100 (30 db) , 200 (20 db) , 500 (30 db), 1000 (40 db), 5000 (30 db) fős csapatok)

Titkos, végrehajtandó akciók (akciókártyák):

- 6 db pártszékház - titkos akciótervet jelző kártya (18 vagy 20 000 passzivista)
- 6 db padfestés (1000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db buszmegálló építés (1500 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db négyszínfestés (2000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db épülő űrállomás (2000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db matricázás (2000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db faültetés (4000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db plakátozás (6000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db népszavazás aláírásgyűjtés (10 000 passzivista szükséges hozzá)
- 6 db országos választási kampány (12 000 passzivista szükséges hozzá)

BIZTONSÁGI FIGYELMEZTETÉS !!44!!4!

A játék éghető, amennyiben tűzbe kerül, a tűz nagyobb lesz! Gyermekek az apró alkatrészeket lenyelhetik és köhöghetnek tőle, ezért csak szülői felügyelettel javasoljuk a játék elfogyasztását. Javasolt életkor: az a baj, hogy nem az életkoron múlik, de azért jó, ha tud olvasni és van humorérzéke a játékosoknak. Fogyasztói árának kifizetésével a Párt további akciózásaihoz járultál hozzá tudtodon kívül. Szép, vicces és hasznos dolgokat csinálunk, de legalább olyat, ami megfelel ebből legalább kettőnek. Felelőtlen kiadó: Magyar Kétfarkú Kutya Párt 2017 Kopirájt. Minden jog fenntartva, alá lehet állni nyugodtan! A valósággal vagy más játékkal való hasonlóság kizárólag a véletlen műve lehet. Ha anthrax-szel fertőzött a játék, a politikus verziót kaptad meg, kérjük, küldd vissza és adunk másikat.

A játéktábla - segítség a mezők értelmezéséhez

Indulásnál minden játékos megkapja a 18 000 passzivistát.
A Start mezőn áthaladáskor 4000, rálépéskor 6000 passzivista csatlakozik.

1) Nem szedted le rendesen a matricát, vesztesz 500 passzivistát!
2) Húzz egy passzivity kártyát!
3) Felépült az ingyensörgyárad, a passzivistáid száma 10%-al nő! (Húzz egy ingyensörgyár kártyát! Kerekíts felfelé, 100-ra!)
4) Akciózhatsz, ha már van pártszékházad! A jelzett akciókat végrehajthatod. Egy körben bármennyi akció végrehajtható, ha a megfelelő számú passzivista a rendelkezésedre áll. *Interakció!*
5) Ne fejjel lefelé ültesd el a fákat, mert a levelek megmérgezik a talajt! (Nem történik semmi.)
6) Lejárt poroltóval kaptak el a metróban, veszítesz 1000 passzivistát!
7) Értelmetlen általános tüntetést szerveztél, akciózhatsz a 4-es és 32-es mező szerint, ha már rendelkezel pártszékházzal! Bármilyen akciót végrehajthatsz és egy körben bármennyi akció végrehajtható, ha a megfelelő számú passzivista a rendelkezésedre áll.
8) Általános engedélyt állítottál ki illegálisan, veszítesz 1000 passzivistát. Vegyél magadhoz egy általános engedélyt! Ha van már engedélyed, lesz még egy!
9) Húzz egy passzivity kártyát!
10) Helikopterrel gyorsabban odaérsz. Dobj a kockával: ha páros, lépj a 13-as mezőre, ha páratlan, a 15-ös mezőre!
11) Megjavítottad az időgépedet, dobhatsz még egyszer!
12) Turistáknak viccet meséltél magyarul, te röhögtél a legjobban, lépj előre két mezőt!
13) Általános tömegtüntetés, akciózhatsz a 4-es és 32-es mező szerint!
14) Pártszékház pályázat és árverés! Ha van elegendő passzivistád, foglalj pártszékházat! (Húzz egy pártszékház titkos akcióterv kártyát)
    Budai várhoz 20 000, Lendvay utcához 18 000 passzivista kell. Ha már rendelkezel pártszékházzal, játékostársaid vásárolhatnak pártszékházat, amikor te erre a mezőre lépsz, 10% közvetítői csúszópénz kifizetése mellett (a banknak kifizetik a teljes árat, te pedig kapsz tőle 1800 vagy 2000 passzivistát). Ha többen is vásárolnának, licitálniuk kell egymással, és a magasabb árat ajánló építheti meg, 10% korrupciós díj megfizetése mellett részedre. *Interakció!*
15) Húzz egy passzivity kártyát!
16) Általános engedélyt állítottál ki illegálisan, vesztesz 1500 passzivistát és kapsz egy általános engedélyt.

17) Húzz egy passzivity kártyát!
18) A közterület-felügyelők elvették a festékedet, ha nincs általános engedélyed, veszítesz 3000 passzivistát! (Ha van, add vissza az általános engedélyed)
19) Jófej voltál nyugdíjasokkal, csatlakozik 2000 passzivista.
20) Kiragasztottál 500 plakátot, lépj előre 4 mezőt!
21) Húzz egy passzivity kártyát!
22) Felhasználsz egy örök életet, menj körbe és lépj előre a 21-es mezőre! (Azaz áthaladsz a Start mezőn.)
23) TV interjúra szürke pólóban mentél, dobhatsz még egyszer!
24) Húzz egy passzivity kártyát!
25) Mondj igent a korrupcióra! Ha van pártszékházad, lépj előre a 30-as mezőre.
26) Kicserélted egy kerekesszékes gumiját, pedig nem kérte, dobhatsz még egyszer!
27) Részegen összefestékeztél mindenkit, veszítesz 1000 passzivistát!
28) Betörtél a vidámparkba, a hullámvasút helyett a mosómedvére ültél fel. 1000 passzivistát elhagytál az elvarázsolt kastélyban! (Vesztesz 1000 passzivistát)
29) Pártszékház-építés részletfizetéssel! 12 000 passzivista hordja a követ, majd 5 körig körönként további 2000 sérv miatt elhagy! (Fizess 12 000-et és megkapod a „pártszékház titkos akcióterv” kártyát, továbbá húzz 5 hitelcsapda kártyát, amiből a következő 5 körben áthaladáskor adj vissza egyet-egyet, miközben csak 2000 vagy 4000 passzivistát kapsz a Start mezőre lépve / azon áthaladva. Licit a 14)-es mező szerint.
30) Megépült a hegy Szegednek, lépj előre egy mezőt!
31) A tőled balra ülő játékos kérdezzen tőled valamit a Kétfarkú Kutya Párttal kapcsolatban (pl. mondjon egy „Tudta?” plakát szöveget, egy ígéretet, melyik önkormányzat büntette már meg a pártot, hol volt az elsőűrkilövés stb.) Ha a játékostársaid többsége elfogadja a válaszodat, dobhatsz még egyszer.
32) Akciózhatsz, ha van pártszékház titkos akcióterv kártyád! *Cselekedj, ne trollkodj!*
    - Népszavazási aláírásgyűjtés 10 000
    - Választási kampány 12 000
    - Épülő Űrállomás 2000
    - Buszmegálló építés passzivista 1500
33) Matricázás közben elkapott egy biztonsági őr, telefonál a főnökének. Rajta múlik, hogy elengednek-e. Vajon mit mond a főnöke? Csak 1-es vagy 6-os dobással mehetsz tovább. (amikor idelépsz, azonnal dobj még egyet)
34) Húzz egy passzivity kártyát!

35) Londonban élő passzivisták elfoglalták a Downing Street 10-et, csatlakozik 4000 passzivista.
36) Húzz egy passzivity kártyát!
37) Kétfarkú kutyás pólóban mentél el a szülői értekezletre, a gyereked megbukott magatartásból, ezért dobhatsz még egyszer.
38) Akciózhatsz, ha van pártszékház titkos akcióterv kártyád! *Akciózz, ne keseregj!*
    - Négyszín 2000
    - Padfestés 1000
    - Plakátozás 6000
    - Faültetés 4000
    - Matricázás 2000

    passzivista
39) Húzz egy passzivity kártyát!
40) Elsírtad magad interjú közben, vesztesz 2000 passzivistát!
41) Kivégzéssel fenyegették meg háziállataidat, még egyszer dobhatsz!
42) Az Épülő Űrállomás elkészült Felcsúton, lépj előre kettőt!
43) Rezsicsökkentések miatt ketten megfagytak a Rózsadombon. Veszítesz 500 passzivistát.
44) Az országgyűlési választáson 127%-ot értél el, minden játékostól csatlakozik hozzád 1000 passzivista.
45) Saját pénzt vezettél be, dobhatsz még egyszer!

jó önkoris ingatlant, érdekel valakit?" Az ingatlanmutyiért a soron levő játékosnak 10% közvetítési csúszópénzt kell kapnia a pártszékházat vásárlótól, illetve a vásárló játékos megfizeti a Banknak a teljes vételárat ezen felül. Ha több játékos is szeretne ugyanekkor pártszékházat venni, **egymással licitálniuk kell**, a magasabb árat a magasabb árat kínáló játékos szerezheti meg a székházat, és az így kialkudott ár 10%-át kell megfizetnie a soron levő játékos részére.

A pártszékház befoglalása után a játékos megkapja a pártszékház titkos pincéjében elhelyezett titkos Magyarország térképet, amin feltüntetésre kerültek a titkos megbeszéléseken kifundált végrehajtandó titkos akciók (**PÁRTSZÉKHÁZ TITKOS AKCIÓTERV** kártya).

Akciókat csak akkor hajthat végre valaki, ha már van pártszékháza (kivéve, ha gyorsított játékot játszotok) és a 4-es, 7-es, 13-as, 32-es, 38-as mezőre lép; vagy passzivity kártyával is végre lehet hajtani az akciókat. az azon szereplő utasítások szerint. **Akciózáskor bármennyi akciót végrehajthat egy játékos, ha rendelkezik a megfelelő számú passzivistával**.

A játékosokhoz minden kör megtétele után a **Start mezőn áthaladva 4000, a Start mezőre lépve 6000** passzivista csatlakozik. (Ha piramisépítés miatt épp hitelcsapdában vagy, nyilván csak 2000 illetve 4000 passzivistát kapsz.)

Az a játékos, aki felelőtlenül viccelődött és **elfogytak a passzivistái**, zsoldosokat kérhet kölcsön és mivel külföldről (főleg Lengyelországból, de néhányat Londonból) hozzák őket buszokkal, **kétszer kimarad a dobásból**. Ezt két „hitelcsapda" kártya jelzi, és cserébe **10 000** zsoldos **passzivista** csatlakozik (a bankból megkap ennyi passzivistát az a játékos, akinek elfogytak a passzivistái és húz két hitel csapda kártyát.).

Játékosok nem cserélhetnek egymással elvégzett akciókat. Ha egy passzivity kártya segedelmével egy, már teljesített akciót lehetne újra végrehajtani, akkor az akcióhoz szükséges **passzivisták száma csatlakozik a játékoshoz a tőle jobbra ülő játékostól, ha a passzivity kártya másként nem rendelkezik.**